

2009年度 研究活動 募集テーマ

		募集層	キーワード	募集テーマ
1	テーマ1	マネジメント	システムグランドデザイン	システムグランドデザイン(システムの基本構想策定)について ～自覚」と実践:企業システムデザインと変革推進～
2	テーマ2	マネジメント	経営管理	不況下に求められる経営管理について
3	テーマ3	マネジメント	ロジスティクス	流通ビジネスにおけるロジスティクス視点での情報分析について ～ロジスティクス指標の導入と活用～
4	テーマ4	リーダー・担当者	グリーンIT	グリーンICTへの取り組み ～環境を取り巻くITの最新の取り組みと企業責任～
5	テーマ5	リーダー・担当者	クラウド コンピューティング	企業におけるクラウドコンピューティングの有効な利用方法
6	テーマ6	リーダー・担当者	仮想化	仮想化技術適用によるコスト削減効果
7	テーマ7	リーダー・担当者	ユニファイド コミュニケーション	セキュリティ強化、業務効率化、勝てる企業に有効な情報共有環境 ～これからの企業に必要な業務環境、 セキュリティとユニファイドコミュニケーション～
8	テーマ8	リーダー・担当者	ユビキタス2.0	ユビキタス2.0のマーケティング ～POUなどのマーケティング・ビジネスモデル・技術に関しての検討～
9	テーマ9	リーダー・担当者	Webユーザ インタフェース	Webシステムのユーザインタフェース評価の手法とポイント
10	テーマ10	リーダー・担当者	プロジェクト マネジメント	プロジェクトを成功させるために ～何がプロジェクトの成功と失敗を分けるのか～
11	テーマ11	リーダー・担当者	プロジェクト ファシリテーション	プロジェクトファシリテーションを活用したシステム開発の薦め
12	テーマ12	リーダー・担当者	品質管理	ソフトウェアの品質向上
13	テーマ13	リーダー・担当者	データ管理	増え続けるデータ量(データ爆発)への対応 ～データ管理のベストプラクティスとは～
14	テーマ14	リーダー・担当者	RFP	システム開発の成功のためのRFPの作り方
15	テーマ15	リーダー・担当者	業務の可視化	ビジネスプロセス・モデリングによる業務の可視化
16	テーマ16	リーダー・担当者	社内ナレッジ	社内ナレッジシェアリング 成功の鍵 ～リアル&バーチャルな場のデザインを考える～
17	テーマ17	リーダー・担当者	人材育成	新たな「学びの場」へのチャレンジ ～インフォーマルラーニングが人材育成の鍵～
18	テーマ18	リーダー・担当者	技術伝承	現場技術者の技術やノウハウを組織に活かすには ～ITものづくりにおける技術伝承のあり方～
19	テーマ19	若手IT技術者	若手IT技術者	IT技術者 ～企業人4年～5年生の方を対象にテーマ検討～
20	テーマ20	女性の方(限定)	ワークスタイル	女性がいきいきと働き続けるためのワークライフバランス